

# Design - prinsipper og retningslinjer for Wobb

Arne Olai Lyngsmo Molland<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Bluewhale

February 28, 2018

## Generell design

Rundt både app og annet tilhørende materiale vil vi holde oss til noen enkle prinsipper for å holde et gjennomgående og konsistent design. Det er langt ifra faste regler, men retningslinjer for utvikling av design og grafikk. Artistisk er det egentlig ingen grenser, så det er bare å slå seg løs! Lengre nede er det listet eksempler på nettsider/bedrifter som fører en noenlunde lik stil som det vi tenker å oppnå.

Disse punktene “lever” vi for:

- Oversiktlig, enkelt og minimalistisk design
- Helst gjennomgående fargepalett (ikke veldig relevant iht. ikoner/animasjoner)
- Få skarpe kanter, helst avrundede former
- Mye lys og luft for å få et “lettere” bilde. F.eks. å unngå å fylle innsiden av et ikon, men kun ha outlines.

Tekniske krav for ikoner og animasjoner:

- Ikoner er i vektorform, helst SVG
- Det er ikke krav for noen spesielle farger, da vi kan endre disse via kode, så bruk de fargene du vil
- Hvis ikke annet er spesifisert, bør alle animasjoner slutte i startposisjon (for å kunne loope)

## Noen få eksempler på lignende design

- <https://www.airbnb.com>
- <https://www.getpostman.com>
- <https://apiblueprint.org>
- <https://www.docker.com>
- <https://github.com>
- <https://popsql.io>
- <https://fontawesome.com> (for ikoner)

Linker til vektorbilder av Wobb-logoer, trenger du flere filer eller source-materiale kan vi sende!

Wobb-logo

Wobb-logo-long

## Ikoner og animasjoner

Noen av disse er kun ikoner, mens noen er både ikon og animasjon. Angitt tid er bare omtrent, om det føles mer naturlig med kortere eller lengre animasjon er det bare å kjøre på.

Vi kan tweake lengden av animasjoner via kode, men om det sakkess ned for mye kan det bli hakkete. Alle eksemplene er bare til inspirasjon, det er helt opp til deg hvilken stil du fører. Bruk gjerne samme tykkelse på “streker” slik at forskjellige ikoner lett kan kombineres i animasjoner. Om mulig er det fett om animasjonene har litt “sprett” i seg, altså at de ikke bare stopper dødt. Er ikke nødvendig, men bør i det minste ha en form for easing i start og mot slutt. De fleste ikonene bør være selvforklarende slik at brukere forstår funksjoner uavhengig av alder/teknisk forståelse. Ligger masse kule animasjoner på [LottieFiles](#) til inspirasjon, og mange ikoner på f.eks. [Font Awesome](#) og [Ionicons](#). Legger til flere ikoner/animasjon etter hvert som vi finner ut hva som trengs.

## Registrering/innlogging

Disse ikonene bør ha helt like animasjoner, som bare er en enkel animasjon av ikonet som spinner/kommer inn på plass. Alle på max 0.5s

### **Bruker-ikon**

Et enkelt ikon som er en slags placeholder for en profil eller et kort uten profilbilde, både i kvadratisk og sirkulær form (kvadrat til visittkort, sirkulært til profil).

### **Email-ikon**

Et ikon som indikerer email/email-adresse

### **Form-ikon**

Et enkelt ikon som indikerer en form/skjerma-linje som må fylles ut. Litt tricky å forklare, men f.eks. noe som [dette](#).

### **Passord-ikon**

Et ikon (nøkkel, hengelås e.l.) for utfylling av passord.

### **Visittkort-ikon**

Et ikon som symboliserer et visittkort.

### **Varsel-ikon**

Ganske selvforklarende, et varselsymbol som i grunn skal varsle om noe som ikke er helt riktig.

### **Settings-ikon + animasjon**

Et enkelt ikon for innstillinger, f.eks. tannhjul, og en kort animasjon hvor ikonet spinner.

0.0-1.0s

### **Kryss-ikon + animasjon**

Et kryss-ikon som symbol for å krysse ned sider, og en kort animasjon som indikerer at krysset har blitt trykket.

0.0-0.5s

### **Pluss-ikon + animasjon**

Et pluss-ikon (kan bare være et rotert kryss-ikon) og en animasjon som går fra pluss til kryss

[Eksempel](#)

0.0-0.05s

### **Søk-ikon + animasjon**

Et enkelt ikon, type forstørrelsesglass som brukes til i en søk-bar, sammen med en kort animasjon hvor ikonet går over til et kryss (når brukeren begynner å skrive),

hvor animasjonen stopper på krysset og ikke i startposisjon.

[Eksempel](#)

0.0-1.0s

### **Stjerne-ikon + animasjon**

En stjerne og en animasjon som indikerer at stjernen har blitt trykket (går fra “tom/transparent/hvit” stjerne til farget (gull/gul?) stjerne). Her er farge betydelig ettersom det skjer

et fargeskifte i selve animasjonen, og må stoppe i en posisjon som er lik startposisjon, men med farge.

[Eksempel](#)

0.0-1.0s

### **Suksess/check-ikon + animasjon**

Et ikon som indikerer at en prosess er vellykket, f.eks. lag til en ny kontakt, og en animasjon som visualiserer at prosessen var vellykket. Må forsvinne etter animasjonen er ferdig, feks krympe til ingenting eller fade ut.

[Eksempel](#)

0.5-1.0s

### **Hamburger-meny ikon + animasjon**

En enkel trippel hamburger-meny (helst med avrundede hjørner) og en animasjon som går fra hamburger-meny til kryss-ikon.

[Eksempel](#)

0.0-1.0s

### **Logout-ikon + animasjon**

Et ikon for utlogging og en animasjon som gjør ikonet mer livaktig når det blir lastet inn.

[Eksempel](#)

0.5-1.0s

### **Loading-animasjon**

Et hjul som spinner rundt mens noe blir lastet inn, eller hva som helst som kan indikere at noe laster inn. Bør være loop-vennlig.

[Eksempel](#)

0.0-0.5s

### **Wobb-logo animasjon**

En animasjon av logoen som enten “kommer inn” i bildet, blir bygget opp av noe, eller bare beveger på seg for en levende effekt, det er litt opp til deg.

0.5-1.5s